



BEACHREGELN

E- & D-JUGEND

Spielzeit: 2 Sätze à 6 Minuten (=12 Minuten Spielzeit)

Wertung:

- Gewinn beider Sätze = 2:0 Punkte
- Gewinn eines Satzes + Gewinn Shoot-Out = 2:1 Punkte
- Gewinn eines Satzes + Niederlage Shoot-Out = 1:2 Punkte

Regeln:

1. **KEIN** extra markierter Torhüter/Spezialist, jeder Spieler eines Teams trägt die gleiche Trikotfarbe. (ein beliebiger Spieler fungiert jeweils als Torhüter)
2. Jedes Team besteht aus 5 SpielerInnen. (4 Feldspieler und ein Torwart)
3. Der Torwart darf bei eigenem Ballbesitz den Torraum ohne Ball verlassen und im Spielfeld als Feldspieler agieren. (Überzahl im Angriff)
4. Die Wechselzone befindet sich während beiden Sätzen auf der selben Seite. (einmal in Spielrichtung links und rechts für jedes Team)
5. Es darf zwischen beiden Torraumlinien über die gesamte Seitenlinie gewechselt werden:
 - a. Ein Spieler z.B. Torwart verlässt im Angriff das Feld → ein anderer Spieler darf hinten in der Abwehr das Spielfeld (hier: den Torraum) betreten.
 - b. Ein Spieler verlässt im Angriff das Feld → ein anderer Spieler darf hinten in der Abwehr das Spielfeld betreten.
6. Folgende Arten von spektakulären Treffern werden mit zwei Punkten gewertet: Pirouetten, Kempa-Tricks, Würfe hinter dem Rücken, 6m Tore (Strafwurf), Tor-zu-Tor-Tore
7. Sollte bei einem Satz am Ende der Spielzeit Punktgleichheit herrschen, wird der Satz mit einem Golden Goal nach Hochball entschieden.
8. Sollte jedes Team einen Satz gewinnen, erfolgt ein Shoot-Out (jedes Team 5 Schützen) mit vereinfachten Regeln:
 - a. Beide Torhüter befinden sich in ihrem eigenen Torraum und dürfen diesen nicht verlassen
 - b. Der angreifende Feldspieler spielt den Ball zum Torhüter und versucht den Konterpass des Torhüters zu fangen und ein Tor zu erzielen. Vor dem Wurf darf der Ball jedoch einmal den Sand berühren.